*CODIGO*

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Prac3

{

public abstract class Figura

{

public abstract double Area();

public abstract void Dibujar();

}

}

using System.Text;

namespace Prac3

{

public class Cuadrado : Figura

{

private double lado;

public Cuadrado(double l)

{

this.lado = l;

}

public override void Dibujar()

{

Console.WriteLine("\n");

Console.WriteLine(" \* \* \* \*");

Console.WriteLine(" \* \* \* \*");

Console.WriteLine(" \* \* \* \*");

Console.WriteLine(" \* \* \* \*");

Console.WriteLine("\n");

}

public override double Area()

{

return Math.Pow(this.lado, 2);

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

namespace Prac3

{

public class Circulo : Figura

{

private double radio;

public Circulo(double ra)

{

this.radio = ra;

}

public override void Dibujar()

{

Console.WriteLine("\n");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\* ");

Console.WriteLine("\n");

}

public override double Area()

{

return Math.PI \* Math.Pow(this.radio, 2);

}

}

}

namespace Prac3

{

class Program

{

static void Main (String [] args)

{

Console.WriteLine("Escriba lado del cuadrado: ");

string lado = Console.ReadLine();

double l = double.Parse(lado);

Console.WriteLine("Escriba el radio del circulo: ");

string radio = Console.ReadLine();

double ra = double.Parse(radio);

Cuadrado cuad = new Cuadrado(l);

Circulo circ = new Circulo(ra);

Console.WriteLine(" Cuadrado ");

Console.WriteLine("Area: \n" + cuad.Area());

cuad.Dibujar();

Console.WriteLine(" Circulo ");

Console.WriteLine("Area: \n" + circ.Area());

circ.Dibujar();

Console.ReadKey();

}

}

}

*DIAGRAMA DE CLASE*

